

O O bet365

A pergunta parece simples e suficiente, mas a resposta não é tão óbvia. Por que você está lendo esta carta, E do Maradona no FIFA Mobile?

A primeira razão é que o Maradona não é mais um jogador ativo. Ele se aposentou em 1997, e desde então, ele não só não participou de nenhum jogo do futebol eletrônico, mas também não participou de nenhuma partida. Uma segunda razão é que a EA Sports, que é uma desenvolvedora do FIFA Mobile, não tem os direitos de imagem do Maradona. A empresa precisa saber quais são seus interesses e como lidar com isso?

Terceira razão é que o Maradona está no mesmo ponto popular que os jogadores de futebol. Embora ele seja um dos melhores momentos, como Lionel Messi e Cristiano Ronaldo, ele também é uma das maiores estrelas do mundo.

Que saias mais felizes, Ronaldo!
Mas por que um EA Sports pode usar uma imagem do Maradona?

O Dota 2 é um dos jogos de batalha online multijogador (MOBA) mais populares do mundo. No entanto, ele não teve o mesmo sucesso na Coreia do Sul, onde jogos como Starcraft e League of Legends dominam o mercado.

As razões do Dota 2 são históricas. O jogo começou com o modo "Defense of the Ancients" do jogo Warcraft III: Reign of Chaos, desenvolvido por jogadores da Blizzard Entertainment.

Com o passar do tempo, a comunidade cresceu e se tornou um jogo popular em todo o mundo, o que levou à criação do Dota 2 pela Valve Corporation em 2011.

O jogo é uma estratégia de dois times de cinco jogadores cada. Cada time defende uma base enquanto tenta destruir a base do time adversário. Você ganha pontos de experiência e itens através de lutas contra jogadores inimigos, aumentando suas habilidades e poderes ao longo do jogo. O objetivo final é destruir o "Ancient", a estrutura central da base inimiga.

A situação na Coreia do Sul é diferente. A falta de popularidade do jogo na Coreia do Sul significa que há poucos jogadores coreanos que jogam Dota 2, e ainda menos que chegam a níveis altos.