

probabilidade quina

Odds de basquete são uma das principais ferramentas usadas pelos jogadores para jogar jogos melhor usando suas chances. Mas como elas funcionam? Neste artigo, explicaremos tudo o necessário sobre as probabilidades do basquetebol e a forma com elas podem ajudá-los na melhoria dos seus resultados no seu jogo!

O que são as probabilidades de basquetebol?

As probabilidades de basquetebol são um conjunto dos números que representam a possibilidade do resultado ocorrer durante o jogo.

Estes valores são usados pelas casas para determinar as chances da equipe ganhar ou perder, e podem variar dependendo das várias razões como força nas equipes, desempenho nos jogadores e vantagem no tribunal.

Tipos de probabilidade do basquetebol

Existem vários tipos de probabilidades do basquete que você pode encontrar. Aqui estão alguns dos mais comuns:

Handicap: uma forma de nivelar a competição desportiva entre equipes ou jogadores com diferentes níveis de habilidade ou forma.

Probabilidade quina

Handicap

O handicap é uma forma de nivelar a competição desportiva entre equipes ou jogadores com diferentes níveis de habilidade ou forma.

No caso de um "handicap 1 (-1.5)", o número negativo indica que um certo número de pontos ou gols será subtraído do resultado final da equipe ou jogador.

Probabilidade quina

Exatamente, -1.5 significa que será subtraído 1.5 pontos ou gols.

Isto diz-nos que essa equipe ou jogador começa o jogo com um déficit de 1.5 pontos ou gols. Desta forma, eles precisam ganhar o jogo com uma probabilidade quina pelo menos 2 pontos ou gols de diferença para vencer a aposta.

Por exemplo, se o resultado final do jogo for de 2-1 a favor da equipe com o handicap, a contagem final será feita adicionando 1.5 pontos ou gols à equipe adversária, resultando em um placar ajustado de 2-2.5. Isto significa que a equipe com o handicap, apesar de ter vencido o jogo, irá perder a aposta.

É importante notar que, uma vez que estamos a lidar com números decimais (no caso, 1.5), nunca será possível empatar, pois o valor será sempre ligeiramente superior ou inferior à Unidade. Isto significa que, no exemplo acima, a equipe com o handicap não conseguiu vencer por uma margem suficiente.