

# O O bet365

Introdução ao EA Play e ao UFC 5

A Electronic Arts (EA) oferece aos assinantes do EA Play a oportunidade de acessar uma seleção de jogos EA, incluindo a franquia UFC da EA Sports. Além disso, os assinantes podem aproveitar descontos especiais e compras de conteúdo digital selecionadas da EA.

Acesso gratuito versus posse permanente

Como assinante do EA Play, você terá acesso ilimitado a uma coleção rotativa de jogos clássicos da EA enquanto sua assinatura estiver ativa. No entanto, é importante notar que nem todos os jogos oferecidos no serviço são "gratuitos" no sentido de possuírem posse permanente. A palavra-chave aqui é "acesso ilimitado" aos jogos do catálogo enquanto sua assinatura estiver ativa, o que inclui títulos antigos e novos lançados por até 10 horas.

O UFC 5 será oferecido gratuitamente no EA Play no lançamento

A submissões de artes marciais mistas (MMA) Tj T\*

força o oponente a se render ou incapacitá-lo de continuar lutando. Existem diferentes tipos de submissões, incluindo as finalizações por alavancas e estrangulamentos.

As alavancas envolvem torcer um membro do corpo do oponente em um ângulo não natural, causando dor e desconforto. Um exemplo é a chave de braço, na qual o lutador segura o braço do oponente e aplica pressão sobre as articulações, forçando-o a se render ou correr o risco de lesão.

Os estrangulamentos, por outro lado, envolvem restringir o suprimento de oxigênio ao cérebro do oponente, forçando-o a desmaiar ou se render. Há dois tipos principais de estrangulamentos: o estrangulamento sanguíneo e o estrangulamento de ar. No estrangulamento sanguíneo, a pressão é aplicada sobre as artérias do pescoço, reduzindo o fluxo sanguíneo para o cérebro. No estrangulamento de ar, a traqueia é comprimida, impedindo a entrada de ar nos pulmões.

Em competições de MMA, um árbitro pode interromper a luta se um lutador estiver inconsciente ou incapaz de continuar, mesmo após ser instruído a fazê-lo. Portanto, os lutadores de MMA devem ter conhecimento das diferentes técnicas de submissões e saber quando se