

O O bet365

O quinto peso importante no basquete é o braço. Ele é responsável por organizar o do equipamento que os jogadores estejam com boas possibilidades para marcar gols. O armador também é responsável por defender o seu próprio gol, garantir que a obra não seja marcada como Gols Faltados. Além disso, o braço é um líder natural da equipe e importante para manter a equipe unida e motivada durante o jogo.

Qual é a importância do braço no basquete? Responsabilidades do armador

Tênis Olympikus Corre 3 Unissex

O Olympikus Corre 3 é a evolução do Corre 2 com ajustes no cabedal para maior conforto. Bem diferente do que aconteceu do Corre 1 para o Corre 2, onde o produto foi totalmente reformulado. O cabedal OXITEC 2.0 é composto por dois fios de monofilamento com elastano, oferece maior leveza, respirabilidade e conforto térmico. Também melhoraram a estrutura e ajuste no antepé, pois no Corre 2 ele laceava e acabava ficando largo com o uso. O colarinho é bem acolchoado e confortável, tem um refletivo no puxador e no número 3 na lateral interna. A lingueta é bem fininha e melhoraram o ajuste para ela não se movimentar durante a corrida.

A entressola é igual a do Corre 2, porém teve uma mudança de nome. Como a Olympikus criou a Eleva+ que aparece, por exemplo, no Reverso. Decidiram mudar o nome da "antiga" Eleva para Eleva Pro por uma questão hierárquica, para não dar a impressão que o Eleva+ é superior. A altura é de 32mm na parte traseira e 24mm na dianteira, ou seja, 8mm de drop de acordo com a nossa medição. A palmilha desta versão é toda furada, o que ajuda na respirabilidade e a não reter líquido.

O solado também se manteve o mesmo e possui borracha GRIPPER por toda a extensão.

Se você gostou do Corre 2, com certeza irá gostar ainda mais do Corre 3, que traz ajustes importantes para maior conforto. Esta versão pesa 222g no tamanho 40 masculino, 10g mais leve do que a anterior.

O Olympikus Corre 3 é um tênis com bom amortecimento, leve e super flexível, tornando-o muito versátil e podendo ser usado desde