

## O teste de hipótese de duas caudas

A hipótese de duas caudas, também conhecida como "teste de hipótese de duas caudas", é um método estatístico utilizado para verificar a diferença entre dois grupos ou métodos. Neste teste, há duas possibilidades de rejeição da hipótese nula, de onde advém a denominação "dupla".

A hipótese nula ( $H_0$ ) costuma representar a igualdade entre os dois grupos estudados, supondo que não haja diferença entre eles. Já a hipótese alternativa ( $H_1$ ) será a afirmação de que existe uma diferença entre os grupos. A hipótese de duas caudas é frequentemente utilizada em pesquisas experimentais para provar ou refutar a eficácia de um tratamento, intervenção ou fator sob investigação.

No caso específico do "teste de hipótese de duas caudas", podemos inferir que se trata de um teste que se compara dois grupos ou métodos, e o nível de significância ( $\alpha$ ) é tipicamente

75; que há um limite de 5% para se cometer um erro de tipo I, no qual rejeitamos a hipótese nula quando ela for verdadeira. Em resumo, a hipótese de duas caudas é uma ferramenta poderosa para análise estatística, especialmente no contexto de comparações entre dois grupos ou métodos. A compreensão e o domínio de suas implicações são fundamentais para a tomada de decisões baseadas em dados empíricos e evidências estatísticas.

Street Fighter: The Storytelling Game is a role-playing game based on the Street Fighter video game series. It uses most of the basic game mechanics from White Wolf's World of Darkness games. It was released in 1994 and contains most of the characters from Super Street Fighter II.

[Street Fighter: The Storytelling Game - Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Street_Fighter:_The_Storytelling_Game)