

O O bet365

E-mail: **

E-mail: **

Em este artigo, vamos explorar o que fazer com Carballo e por qual ele

se torna um das principais discussões sobre os meus interesses.

E-mail: **

E-mail: **

O O bet365

article

No mundo do design e da programação, você pode ter ouvido

os termos "1x", "2x" e "3x". Esses termos se relacionam com a resolução das imagens

e o O bet365 relacionado com a tela O O bet365 O O bet365 que elas serão

exibidas. Vamos quebrar esse mistério e explicar as diferenças entre

e eles.

Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um "1x",

refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa é

a resolução básica para dispositivos e monitores mais antigos

ou de baixa resolução.

Já as imagens de alta resolução levam O O bet365 O O bet365

5 conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade

e polígonos de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas

não fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escala

maiores do que 1.0. Conheça melhor as diferenças entre elas.

"2x": Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e são duas vezes maiores O O bet365 O O bet365 dimens

ões lineares quando comparadas a imagens "1x".

Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels em "1x";

seria de 200x200 pixels como "2x";

;

"3x": Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho três vezes maior O O bet365 O O bet365 dimens

ões lineares quando comparadas a imagens "1x". Nesse caso,

a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em "1x";

seria de 300x300 pixels como "3x".

No contexto do desenvolvimento iOS, "1x", "2x"

e "3x" são comumente usados O O b

et365 O O bet365 Xcode. Entender essas proporções é vital para gar